

## Documento de Viabilidade

## *Alisson Jaques*

## *Amanda Rios*

## *Daniel Henrique*

## *Guilherme Gomes*

## *Rony Freitas*

## *Vitor Soares*

# Introdução

Este documento tem por finalidade apresentar uma visão geral do sistema proposto, a fim de esclarecer requisitos e tempo de programação e manter um planejamento coerente com o processo de desenvolvimento do sistema.

# Viabilidade

## Base de Dados

A base de dados corresponde a um arquivo com extensão “.HTM”, com conteúdo em HTML, além de estilizações CSS in-line. Nela são apresentados mil setecentos e quarenta e quatro (1744) concursos da LotoMania, entre os anos de mil novecentos e noventa e nove (1999) até dois mil e dezessete (2017). São apresentados os sorteios das vinte bolas, o número de ganhadores que acertaram 20, 19, 18, 17, 16 ou nenhum dos números sorteados, o valor recebido por cada jogador, os valores acumulados, além de estimativa de prêmio, cidade, estado e arrecadação em alguns casos.

## Requisitos

Conter no mínimo 2 e no máximo 3 requisitos viáveis. Descrever requisitos, explicar o porque de o ter escolhidos e classificá-los.

### (Inviável) Determinar qual estado possui mais ganhadores

Não é possível pois a base de dados não contempla em todos os sorteios esse dado.

### (Inviável) Verificar fraudes ou combinações a cerca dos números

O requisito exigiria mais tempo para análise dos dados, além de mais pessoas envolvidas e um orçamento maior.

### (Viável)

### (Viável)

### (Viável)

# Escopo de Tempo e Prioridade

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Requisito | Nível de Prioridade | Tempo | Informação |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |